

授業科目名	野球理論 I		科目コード	2001	
開講クラス	福祉総合学科	コース	スポーツ福祉コース	学 年	1 年
担当教員	坂元 広光 齊藤 亮雅				
	実務経験教員 (<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無) 実務経験内容 平成 2 年 4 月～平成 5 年 3 月 県立宮崎商業高校野球部監督 平成 5 年 4 月～平成 8 年 3 月 小林西高校野球部監督 平成 8 年 4 月～平成 13 年 3 月 鶴商学園・鶴岡東高校野球部監督 平成 17 年 4 月～平成 21 年 10 月 県立日南高校野球部監督				
開講時期	前期・後期・ <input checked="" type="checkbox"/> 通年・特別講義・その他		授業コマ数	60 時間	
	<input checked="" type="checkbox"/> 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	2 単位	
使 用 テキスト 1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使 用 テキスト 2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 実習 ・ 実験 ・ その他 ()				
<授業の目的・目標> ・野球全般の理論について理解し、野球の実践における成功例と失敗例を理論に結び付けて理解させていく。					
<授業の概要・授業方針> ・試合前の対策、試合後の反省、録画をもとに検証する。試合前に計画を立て、それを実行しそして検証する。					
<成績基準・評価基準> ・授業態度・出席状況等の評価を基準にテスト結果 100 点法で 60 点以上の成績にて合格とする。					
<使用問題集・注意事項> ・					
<授業時間外に必要な学修内容、関連科目、他> ・各試合の録画の用意、公式戦は必ず録画検証。					

授業科目名		野球理論Ⅰ	
回	授業内容		備考
1	野球の概念		
2	バッティングの理論 ①グリップ ②トップ ③インパクト		
3	// ①振り出し角度 ② フォロースルー		
4	// ①スタンス ② ステップ ③ 移動 ④ 回転		
5	守備の理論 ①構え ②スタート ③ステップ		
6	// ①グローブの位置 ② グローブの角度 ③投げ手の位置		
7	// ①捕球後の足の使い ② スローイン後のそなえ		
8	// ①ダブルプレー、セカンド・ショートの入り方		
9	カバーリングの法則①		
10	// ②		
11	走塁の法則 ①		
12	// ②		
13	// ③		
14	中継プレーの法則①		
15	// ②		
16	サインプレーの法則①		
17	// ②		
18	ポジショニングについて		
19	配球について (投手の立場、打者の立場)		
20	初球ヒッティングの効用		
21	対戦前、攻略講座①		
22	// ②		
23	// ③		
24	// ④		
25	対戦後、検証講座①		
26	// ②		
27	// ③		
28	// ④		
29	// ⑤		
30	// ⑥		

31	// ⑦	
32	ビデオ検証 野手	
33	//	
34	//	
35	//	
36	//	
37	ビデオ検証 投手	
38	//	
39	//	
40	//	
41	//	
42	ビデオ検証 カットプレー	
43	//	
44	ビデオ検証 ダブルプレー	
45	//	
46	ビデオ検証 投内連携	
47	//	
48	//	
49	//	
50	ビデオ検証 サインプレー	
51	//	
52	//	
53	ビデオ検証 走塁	
54	//	
55	//	
56	//	
57	ビデオ検証 スタート	
58	総括 ①	
59	// ②	
60	// ③	